


 XBOX 360



# ENEMY FRONT



 CRYENGINE™

5907813598050



**18**  
www.pegi.info





**WAARSCHUWING** Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

## Inhoud

Gamecontrols.....	3
Hoofdmenu .....	4
Interface .....	4
Multiplayer .....	5
Beperkte garantie.....	6
Technische ondersteuning.....	6

### Gamecontrols

#### Xbox 360 Controller



## Hoofdmenu

In het hoofdmenu kun je een nieuw spel starten, doorgaan met spelen nadat je een spel hebt opgeslagen, een multiplayer spel starten of de spelinstellingen configureren.

**Single Player** — met deze optie kun je een spel voor één speler spelen.

**Multiplayer** — met deze optie kun je een spel voor meerdere spelers spelen.

**Opties** — hier kun je de spelinstellingen wijzigen.

**Credits** — als je deze optie selecteert, dan wordt de lijst met spelontwikkelaars getoond. available DLC's for the game.

**Extra's** — Met deze optie kun je jouw status binnen de enkelspelcampagne bekijken (geheimen, statistieken, etc.)

**Downloadbare content** — Met deze optie kun je de beschikbare DLC's voor het spel bekijken.

## Interface



1. Zichtbaarheidsmeter — geeft aan wanneer en vanuit welke richting de speler door de vijand is opgemerkt en hoeveel tijd de speler nog heeft voordat hij/zij wordt opgemerkt.
2. Positiepictogram (houding) — geeft de positie van de speler weer. Een speler kan staan, hurken of liggen.
3. Energie — geeft de resterende energie van de speler weer.
4. Medkit — geeft aan hoeveel herstellende injectiespuiten een speler nog over heeft.



5. Munitiemeter — geeft aan hoeveel munitie er nog over is voor het wapen dat wordt gebruikt en toont het aantal granaten.
6. Minikaart — geeft jouw positie en die van je bondgenoten en vijanden weer.
7. Interactie-pictogram — wordt weergegeven wanneer er interactie kan plaatsvinden met een voorwerp op het scherm; bijvoorbeeld: om een wapen te pakken, een ladder te beklimmen of een explosief te plaatsen.
8. Windsensor — toont de windkracht en windrichting.
9. Trefmeter — de rode stip, die zichtbaar is als je door een telescoopvizier van een sluipschuttersgeweer kijkt, geeft de trefplaats van de kogel aan. De positie van de stip is afhankelijk van de windkracht en afstand tot het doelwit. Wanneer je op het hoogste moeilijkheidsniveau speelt, dan is dit onderdeel niet beschikbaar.

## Multiplayer



1. Zender en Antenne – je moet 2 punten met elkaar verbinden door de radioversterkers over te nemen om zo de uitzending te beginnen.
2. Voortgangsbalk Transmissie – Geeft de Transmissievoortgang van het team weer.
3. Vastlegpunt voortgangsbalk – Geeft het overnameproces van de radioversterkers weer.
4. Radioversterker (markeerpunt) – Geeft de locaties van de radioversterkers weer.
5. Timer – Geeft de tijd tot het einde van een ronde weer.
6. Puntenteller – Geeft de werkelijke score weer.

## Beperkte garantie

CI Games S.A. garandeert de originele koper van dit computersoftwareproduct dat de meegeleverde dvd geen materiaal- of constructiefouten bevat voor een periode van negentig (90) dagen vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum. Indien een materiaal- of constructiefout zich voordoet tijdens deze garantieperiode brengt u het defecte product samen met een geldig aankoopbewijs terug naar het verkooppunt. Als dit niet mogelijk is, en binnen de garantieperiode van 90 dagen valt, stuurt u het product via onderstaand adres naar CI Games S.A met vermelding van het verkooppunt, een korte beschrijving van het probleem en de originele verpakking en een aankoopbewijs (voorzien van een datum).

### **Adres voor retourzendingen:**

CI Games S.A., Puławska 182, 02-670 Warschau, Polen.  
CI Games S.A. is niet verantwoordelijk voor niet-toegestane retourzendingen van het product en behoudt het recht voor om dergelijke niet-toegestane retourzendingen terug te sturen naar de klant.


## Technische ondersteuning

Ga naar onze website voor online-ondersteuning:

**<http://www.cigames.com>**

Je kunt ons ook e-mailen op: **[support@cigames.com](mailto:support@cigames.com)**

Telefonische ondersteuning: **+48 22 718 35 00** (internationale kosten van toepassing zijn)

 **AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

#### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

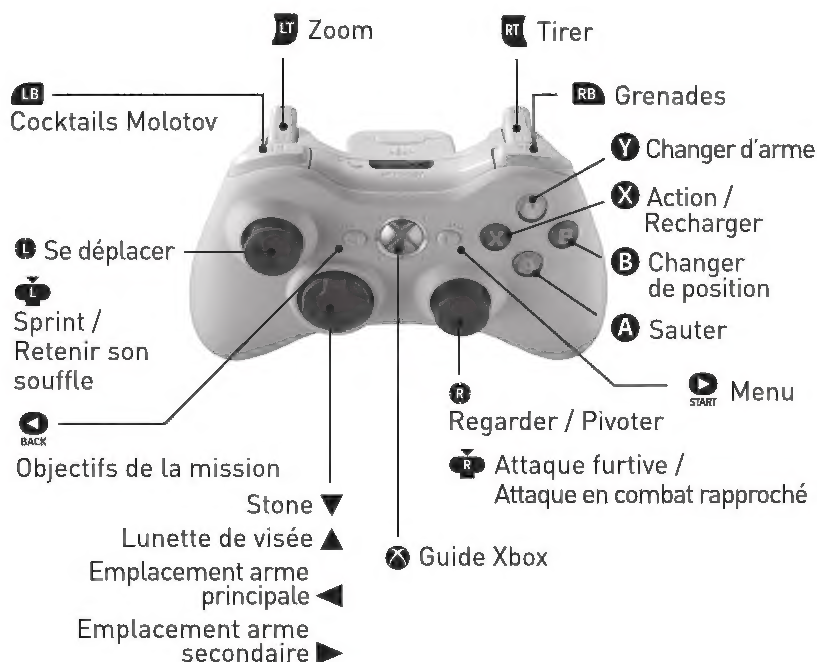
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

## Table des matières

Commandes de jeu .....	8
Menu principal .....	9
Interface .....	9
Multijoueur .....	10
Garantie limitée .....	11
Assistance .....	11

## Commandes de jeu

### Manette Xbox 360





## Menu principal

À partir du menu principal, vous pouvez commencer une nouvelle partie, poursuivre à partir d'une sauvegarde, commencer une partie en multijoueur ou configurer les options du jeu.

**Un joueur** — cette option vous permet de jouer une partie à un joueur.

**Multijoueur** — cette option vous permet de jouer une partie à plusieurs joueurs.

**Options** — permet de modifier les réglages du jeu.

**Crédits** — cette option permet d'afficher la liste des développeurs du jeu. available DLC's for the game.

**Extras** — cette option vous permet d'afficher le statut de votre progression au cours de la campagne unique (secrets, statistiques, etc.)

**Contenu téléchargeable** — cette option vous permet de vérifier si un DLC pour le jeu est disponible.

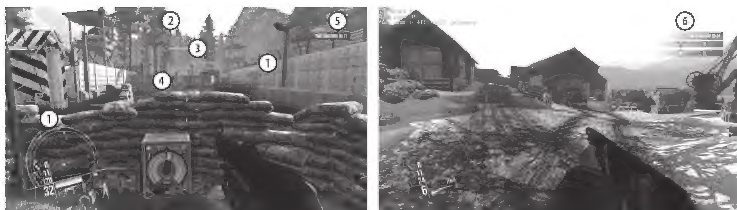
## Interface



1. Indicateur de visibilité — indique si le joueur a été repéré par un ennemi et depuis quelle direction, et combien de temps il reste au joueur avant d'être repéré.
2. Icône de position (posture) — indique la position du joueur. Un joueur peut se tenir debout, accroupi ou être allongé.
3. Énergie — indique la quantité d'énergie qu'il reste au joueur.
4. Kit de soins — indique le nombre de seringues de guérison il reste au joueur.

5. Compteur de munitions — indique la quantité de munitions restantes pour l'arme en cours d'utilisation ainsi que le nombre de grenades.
6. Mini carte — indique votre position, ainsi que la position de vos alliés et vos ennemis.
7. Icône d'interaction — s'affiche lorsque le joueur peut interagir avec un objet à l'écran, par exemple : ramasser une arme, grimper à une échelle, ou planter un explosif.
8. Capteur de vent — indique la force et la direction du vent.
9. Indicateur d'impact — point rouge visible lorsque le joueur regarde par la lunette d'un fusil de sniper et indiquant l'impact de la balle. Son emplacement dépend de la force du vent et de la distance. Cet élément n'est pas disponible dans le niveau de difficulté le plus élevé.

## Multijoueur



1. Émetteur et antenne — 2 points qui doivent être reliés en capturant des répéteurs radios afin d'amorcer la transmission.
2. Barre de progression de transmission — indique la progression de l'équipe de transmission.
3. Barre de progression de capture — indique la progression de la capture du répéteur radio.
4. Répéteur radio (marqueur) — indique la position des répéteurs radio.
5. Chronomètre — indique le temps restant avant la fin du tour.
6. Compteur de points — indique le score actuel.

## Garantie limitée

CI Games S.A. garantit à l'acheteur original de ce produit qu'il sera exempt de tout défaut de matériaux et de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si vous constatez un défaut, veuillez tout d'abord retourner le produit là où vous l'avez acheté, accompagné d'une preuve d'achat. Si vous êtes dans l'incapacité de le faire, retournez le produit à CI Games S.A. (adresse ci-dessous). Veuillez joindre le jeu complet, une copie de la preuve d'achat datée, nous indiquer le lieu de l'achat et nous fournir une description de la raison pour laquelle vous nous retourner le produit.

### **Adresse pour retour :**

CI Games S.A. , ul. Puławska 182, 02-670 Warsaw, Pologne.

CI Games S.A. n'est en aucun cas responsable des retours non autorisés du produit et se réserve le droit de le renvoyer au client.

## Assistance

Pour toute assistance, rendez-vous sur notre site Internet à l'adresse suivante : **<http://www.cigames.com>**  
ou adressez un e-mail à : **[support@cigames.com](mailto:support@cigames.com)**  
assistance téléphonique : **+48 22 718 35 00** (frais d'appels internationaux peuvent s'appliquer)